

(สำเนา)

วันที่ ๒๓ / ๒๕๕๑ วันที่ ๖ สิงหาคม ๒๕๕๑ สำนักงานเลขาธิการวุฒิสภา
 กระตุ้ถามที่ ๐๒๔

วุฒิสภา

๖ สิงหาคม ๒๕๕๑

เรื่อง นโยบายการแก้ปัญหาเด็กและเยาวชนที่เล่นเกมออนไลน์และปัญหาร้านค้าอินเทอร์เน็ตที่นำเข้า
 จำหน่ายและเผยแพร่เกม

กราบเรียน ประธานวุฒิสภา

ข้าพเจ้าขอตั้งกระทู้ถาม ตามนายกรัฐมนตรี้ ดังต่อไปนี้

จากเหตุการณ์เมื่อวันที่ ๓ สิงหาคม ๒๕๕๑ ที่มีนักเรียนชั้นม.๖ โรงเรียนแห่งหนึ่ง ได้กระทำการฆ่าชิงทรัพย์คนขับรถแท็กซี่และรับสารภาพว่าต้องการเล่นเกมที่ตนเองเล่นเป็นประจำ ซึ่งเหตุการณ์ดังกล่าวได้สร้างความสะเทือนใจต่อสังคมเป็นอย่างมาก อีกทั้งยังเป็นการสะท้อนให้เห็นถึงสังคมไทย เด็กและเยาวชนอ่อนไหว และมีภูมิคุ้มกันน้อยเกินไปในการเลือกรู้อย่างเท่าทันต่อความเจริญก้าวหน้าด้านเทคโนโลยีและวิวัฒนาการของโลก ซึ่งในขณะที่มองว่าโลกาภิวัตน์เป็นโอกาส แต่ในขณะเดียวกันความเจริญดังกล่าวก็กลายเป็นภัยคุกคาม ด้วยเหตุนี้ไม่ควรที่จะปล่อยให้เรื่องดังกล่าวผ่านไปให้เกิดการถกเถียงและแสดงความเสียใจต่อเหตุการณ์ที่เกิดขึ้น แต่ควรจะให้เหตุการณ์ดังกล่าวเป็นบทเรียนสังคมไทยที่จะต้องตระหนักและเรียนรู้ พร้อมทั้งกำหนดมาตรการทั้งระยะสั้นและระยะยาวต่อประเด็นดังกล่าวและประเด็นอื่นๆ ที่เป็นผลพวงจากความเจริญก้าวหน้าของเทคโนโลยี จึงขอเรียนถามว่า

๑. รัฐบาลจะมีแนวนโยบายอย่างไร ในการควบคุมเด็กและเยาวชนมิให้หลงมัวเม เกมที่เป็นอันตรายดังกล่าว

๒. รัฐบาลจะมีมาตรการระยะสั้นและระยะยาวอย่างไร ต่อผู้ประกอบการร้านเกม ผู้ให้เช่าเกมที่เป็นอันตรายต่อเด็กและเยาวชน

๓. รัฐบาลจะดำเนินการอย่างไร ต่อผู้ประกอบการที่ได้รับอนุญาตแล้วที่จะเมิดกกฎหมาย เช่น ปล่อยให้เด็กที่อายุต่ำกว่า ๑๔ ปี เข้าไปใช้บริการและมัวสูมในบ้านเกม

ขอให้ตอบในที่ประชุมวุฒิสภา

ขอแสดงความนับถืออย่างสูง

(ลงชื่อ) ดวง อันตะไชย
 (นายดวง อันตะไชย)
 สมาชิกวุฒิสภา

สำเนาถูกต้อง

Qua. by Qua.

(นายอัมฤทธิ เกตุแก้ว)

ผู้อำนวยการกลุ่มงานกระทู้ถาม

สำนักงานการประชุม



LIART